

«Утверждено»

Комитет по делам спорта и  
физической культуры  
Министерства туризма и  
спорта Республики  
Казахстан



«\_» \_\_\_\_\_ 2025 г.

«Согласовано»

ОЮЛ «Ассоциация  
«Казахстанская  
Федерация Футбола»

Генеральный секретарь



«\_» \_\_\_\_\_ 2025 г.

«Согласовано»

Комитет высшего и  
послевузовского  
образования  
Министерства науки и  
высшего образования  
Республики Казахстан

Председатель



«\_» \_\_\_\_\_ 2025 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Qazaqstan Students League



г. Астана, 2025 г.

## СОДЕРЖАНИЕ

Полное и сокращенное наименование организаций и органов	
Интерпретация терминов	3-4
Раздел 1. Наименование, дата и место проведения лиги, день приезда и день отъезда команд участников.	5
Раздел 2. Участвующие организации, численный состав участников лиги.	5
Раздел 3. Медико-санитарные и антидопинговое обеспечение.	5
Раздел 4. Порядок и срок подачи заявок на участие в лиге, условия финансирования.	6
Раздел 5. Порядок награждения чемпионов и призеров лиги.	7
Раздел 6. Порядок подачи протестов и их рассмотрение.	10

**ПОЛНОЕ И СОКРАЩЕННОЕ НАИМЕНОВАНИЕ ОРГАНИЗАЦИЙ И ОРГАНОВ.  
ИНТЕРПРИТАЦИЯ ТЕРМИНОВ**

<b>FIFA</b>	Международная Федерация Футбольных Ассоциаций.
<b>UEFA</b>	Союз Европейских Футбольных Ассоциаций.
<b>КФФ</b>	Объединение юридических лиц «Ассоциация «Казахстанская Федерация Футбола».
<b>ФИСУ</b>	Международная федерация студенческого спорта
<b>ЕУСА</b>	Европейская ассоциация студенческого спорта
<b>МСФС</b>	Международный студенческий футбольный союз
<b>ДМФ</b>	Структурное подразделение КФФ – Департамент массового футбола
<b>QSL</b>	Qazaqstan Student League (Казахстанская студенческая лига)
<b>ДСИ</b>	Структурное подразделение КФФ – Департамент судейства и инспектирования.
<b>МНВО РК</b>	Министерство науки и высшего образования Республики Казахстан
<b>МФФ</b>	Местная федерация футбола.
<b>KFF Connect</b>	Электронная система регистрации команд и игроков Казахстанской Федерации Футбола.
<b>FIFA ID</b>	Уникальный номер игрока отражающийся в базе KFF Connect.
<b>ITS FIFA</b>	Международный трансферный сертификат получаемый игроком легионером.
<b>Положение</b>	Документ, который устанавливает правила и условия проведения соревнования.
<b>Соревнование</b>	Соревновательное мероприятие, в рамках которого участники соперничают между собой с целью определения лучших результатов или достижения определенной цели.
<b>ВУЗ</b>	Высшее учебное заведение
<b>КДЭК</b>	Контрольный, дисциплинарный и этический комитет - юридический орган КФФ первой инстанции, рассматривающий факты нарушения регламентирующих документов FIFA, UEFA и КФФ, допущенные субъектами футбола при проведении или в связи с проведением матчей/соревнований, проводимых под эгидой КФФ.
<b>Матч</b>	Спортивное соревнование или игра между двумя командами или участниками, где они соревнуются друг с другом с целью выявления победителя.
<b>Календарь игр</b>	Расписание игровых дней и пар играющих команд соревнований КФФ.
<b>Официальное лицо соревнования</b>	Судья по футболу (судья, главный судья), помощник судьи, резервный судья, инспектор матча, т.е. лица, отвечающие за организацию матча и оценивающие действия бригады судей, а также любые другие лица, которые по распоряжению КФФ или футбольных лиг берут на себя ответственность в связи с проведением матча.
<b>Судья (судьи)</b>	Физическое лицо, назначаемое для контроля и управления игрой в соответствии с Правилами игры и регламентирующими документами
<b>Главный судья соревнования</b>	Лицо, назначаемое для организации и проведения соревнования, а также для оценки действий судей.
<b>Судейская коллегия</b>	Организационная правовая форма управления судейством, создаваемая для осуществления оперативного и профессионального рассмотрения спорных вопросов. Состав судейской коллегии формирует представитель ДМФ, главный судья соревнований и секретарь соревнований

<b>Игрок</b>	Физическое лицо, зарегистрированное в качестве футболиста в национальной футбольной ассоциации и заявленное для участия в соревнованиях.
<b>Любитель</b>	Лицо, занимающееся футболом на непрофессиональном уровне, в том числе участвующее в любительских лигах или просто играющее в свободное время.
<b>Легионер</b>	Игрок, не являющийся гражданином Республики Казахстан или гражданином одной из стран, являющихся членами Евразийского экономического союза (Республика Армения, Республика Беларусь, Киргизская Республика, Российская Федерация).
<b>Вещатель</b>	Компания, обладающая правом производства телевизионных/радио и интернет-трансляций матчей.
<b>Правила игры Оргкомитет</b>	Правила игры по футболу, утвержденные FIFA. Группа людей или комитет, созданный для планирования, координации и организации соревнования. Включает в себя представителей различных областей и экспертов, которые обеспечивают успешное проведение соревнования.
<b>Официальное лицо</b>	Все должностные лица, выполняющие организационно-распорядительные или административно-хозяйственные функции в организациях – Субъектах футбола, в том числе их руководители (заместители), а также члены органов управления, тренеры, судьи по футболу, инспекторы, делегаты матчей, технические работники, иные лица, ответственные за технические, медицинские и административные вопросы в FIFA, UEFA, КФФ, членах КФФ,
<b>Форс-мажор (обстоятельства непреодолимой силы)</b>	Обстоятельства, такие как стихийные бедствия, военные действия, национальные и отраслевые забастовки, запретительные акты государственных органов власти, эпидемии и т.п., а также действия, которые нельзя было предотвратить никакой предусмотрительностью и никакими затратами..

*Положения настоящего Положения применимы как к женскому, так и к мужскому роду, независимо от выбора слов и выражений. Все названия и определения, предусмотренные текстом настоящего Положения, могут использоваться как в единственном, так и во множественном числе, без ущерба для их значения.*

*Все определения Положения сформулированы лишь для удобства и не могут повлиять на юридическую значимость отдельных положений.*

**РАЗДЕЛ 1.**  
**НАИМЕНОВАНИЕ, ДАТА И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ЛИГИ, ДЕНЬ ПРИЕЗДА И ДЕНЬ ОТЪЕЗДА УЧАСТНИКОВ**

- 1.1. **Наименование соревнования:** Qazaqstan Students League - студенческая лига по футболу 11x11 среди высших учебных заведений (далее –Лига, Qazaqstan Students League, QSL).
- 1.2. **Место проведения Лиги:** город Астана, проспект Бауыржана Момышулы, 5а Манеж КФФ.
- 1.3. **День приезда и день отъезда участников:** с 19 по 27 ноября 2025 года.
- 1.4. **Логотип Лиги.**



**QAZAQSTAN  
STUDENT  
LEAGUE**

**РАЗДЕЛ 2.**

**УЧАСТВУЮЩИЕ ОРГАНИЗАЦИИ, ЧИСЛЕННЫЙ СОСТАВ УЧАСТНИКОВ ЛИГИ**

- 2.1. В Лиге принимают участие мужские сборные команды ВУЗов по футболу.
- 2.2. Участниками Лиги могут являться только команды ВУЗов, зарегистрированные в электронной системе регистрации KFF Connect.
- 2.3. К участию в Лиге в составе Команды допускаются обучающиеся (бакалавриат, магистратур, докторантур) одного ВУЗа.
- 2.4. В случае отсутствия возможности проезда авиа или железнодорожным транспортом, и при необходимости организации проезда автомобильным транспортом, команды обязаны обеспечить сопровождение на всё время в пути следования в населённый пункт проведения Соревнований и обратно в соответствии с требованиями Главы 12 Правил перевозки пассажиров и багажа автомобильным транспортом, утверждённых приказом и.о. Министра по инвестициям и развитию Республики Казахстан от 26 марта 2015 года № 349.
- 2.5. Каждая команда должна иметь 2 (два) комплекта игровой формы (светлая и темная). Футболки, шорты и гетры футболистов играющей команд должны различаться по цвету. Цвет игровой формы выбирает «хозяин» (команда, стоящая в расписании первой). Игроки, спортивная экипировка которых не соответствует Правилам игры в футбол, к матчу не допускаются. В том числе обязательно ношение щитков во время игры. Не допускается использование в одном клубе одним игроком разных номеров и одновременное использование одного и того же номера различными игроками
- 2.6. Все команды, участвующие в Лиге, должны подтвердить свое участие гарантийным письмом в адрес КФФ не позднее, чем за 10 (десять) календарных дней до его начала, а также направить повторно оформленную заявочную документацию, по форме, установленной ДМФ на электронную почту: [grassroots\\_dept@kff.kz](mailto:grassroots_dept@kff.kz), а также по телефону: 8 777 574 76 93

**РАЗДЕЛ 3.**

**МЕДИКО-САНИТАРНОЕ И АНТИДОПИНГОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ**

- 3.1. При заявке игроков команда гарантирует, что игроки прошли медицинское обследование и допущены к участию в Лиге.
- 3.2. Все игроки, принимающие участие в Лиге, подлежат обязательному страхованию от несчастных случаев во время подготовки и участия в Лиге. Ответственные за страхование - руководители ВУЗов. Ответственность за безопасность и здоровье команды в пути и во время соревнований несут представители команд и тренеры.
- 3.3. Обязательный допинговый контроль проводится с соблюдением требований международного стандарта для тестирования участников спортивного соревнования, определенного международной организацией, осуществляющей борьбу с допингом и признанной Международным олимпийским комитетом.

**3.4.** Во время соревнований медицинская помощь предоставляется ОЮЛ «Ассоциация «Казахстанская Федерация Футбола».

#### **РАЗДЕЛ 4. ПОРЯДОК И СРОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ В ЛИГЕ, УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ**

**4.1.** В Заявочный лист разрешается включать не более 25 человек, в том числе 21 (двадцать один) футболист и 4 (четыре) представителя команды, включая 1 (одного) пресс-атташе Команды). Заявочный лист заверяется подписью и печатью врача команды и ректора учебного заведения.

**4.2.** Сроки подачи Заявочного листа для участия в Лиге – до 10 ноября 2025 года.

**4.3.** В Лиге принимают участие Игроки, родившиеся не ранее 1999 года.

**4.4.** Допускается включение в состав Команды выпускников 2024 и 2025 гг.

**4.5.** Допускается участие в Лиге студентов-иностранцев при выполнении всех условий по регистрации легионеров в качестве игроков – обязательно наличие международного трансферного сертификата ITS FIFA. Количество студентов-иностранцев должно составлять не более 3 (трех) человек.

**4.6.** Участие в Лиге разрешено только зарегистрированным игрокам ВУЗов, внесённым в систему KFF Connect и имеющим уникальный FIFA ID. Регистрация команды ВУЗов и игроков в системе KFF Connect осуществляется МФФ/Представителями команд.

Требуемые документы: Удостоверение личности либо паспорт, фотография в формате PNG или JPG (высокое разрешение, размером 3\*4, игрок должен быть в игровой форме Команды, фон однородный белый без посторонних предметов).

##### **Пресс-атташе команды**

**4.7.** Пресс-атташе Команды является ответственным за вопросы информирования аудитории о жизнедеятельности Команды, формирования её имиджа в публичном пространстве, привлечения болельщиков и коммуникации со сферой СМИ.

**4.8.** Пресс-атташе Команды выполняет функции пресс-службы и SMM-менеджера.

**4.9.** Пресс-атташе Команды должен обладать навыками сбора, обработки и анализа информации, владеть базовыми графическими редакторами, знать принципы работы основных социальных сетей, иметь высокую грамотность.

**4.10.** Пресс-атташе Команды должен иметь релевантный опыт ведения аккаунтов в социальных сетях.

**4.11.** Пресс-атташе Команды назначается ВУЗом на все время проведения Лиги.

**4.12.** ВУЗ обязан назначить Пресс-атташе Команды в срок до 10 ноября 2025 года при подаче заявки на участие.

##### **Условия проведения Лиги**

**4.13.** Руководство по проведению Лиги возлагается на ДМФ и судейскую коллегию. Судейская коллегия состоит из: одного или нескольких сотрудников ДМФ, главного судьи и секретаря соревнования.

**4.14.** Представители команд обязаны не позднее, чем за сорок минут до начала матча внести в протокол матча фамилии и имена игроков с указанием их игровых номеров. Команды допускаются к матчу только в том случае, если в их составе на начало матча, есть как минимум 11 игроков. В случае, если на момент начала матча, в команде присутствует менее 11 игроков, то данная команда к матчу не допускается и ей присуждается техническое поражение со счетом 0:3. В случае, если в команде соперника также отсутствует необходимое количество игроков, матч между этими командами считается несыгранным и не подлежит переигровке.

**4.15.** Матчи проводятся по Правилам игры в футбол утвержденным FIFA. Продолжительность Матча: 2 тайма по 40 минут. Перерыв – 15 минут.

**4.16.** В каждом Матче разрешается замена 7 (семи) Игроков из числа запасных, внесенных в Протокол матча до его начала. При этом во втором тайме каждой Команде предоставляется право использовать для замены Игроков не более трех временных остановок Игры. Обратные замены запрещены. В случае превышения количества разрешенных замен, Команде-нарушителю засчитывается техническое поражение со счетом 0:3.

**4.17.** Игрок, не внесенный в Протокол матча, не имеет право участвовать в Матче и присутствовать на скамейке запасных.

**4.18.** После того, как Судье передали заполненный Протокол матча, до начала Игры, разрешается произвести замену Игрока (Игроков), внесенных в Протокол матча по причине внезапной травмы или неожиданного физического недомогания. Такой Игрок удаляется из

Протокола матча, при этом Игрока основного состава может заменить один из запасных Игроков, внесенных в Протокол матча. Замены, произведенные до начала Матча в соответствии с настоящим пунктом, не влияют на общее количество замен Матча.

**4.19.** Расходы, связанные с командированием команд (проживание, питание, проезд в оба конца, суточные в пути), приобретением игровой формы осуществляются за счет командующих организаций.

## **РАЗДЕЛ 5.**

### **ПОРЯДОК НАГРАЖДЕНИЯ ЧЕМПИОНОВ И ПРИЗЕРОВ ЛИГИ**

**5.1.** Формат проведения Лиги определяется в зависимости от количества участвующих команд.

**5.2.** В случае участия в финальном этапе Лиги 8 и более команд Лига проводится в два этапа: «групповая стадия» и «стадия плей-офф».

**5.3.** На групповой стадии команды играют по принципу «каждый с каждым» в рамках своей группы. Места команд в каждой группе определяются по наибольшей сумме набранных очков во всех матчах данной группы. За победу начисляется 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

В случае равенства очков у двух или более команд, места определяются по следующим показателям:

- по наибольшему числу побед во всех матчах;
- по результатам игры между собой;
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей в играх между собой;
- по наибольшему числу забитых мячей в играх между собой;
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;
- по наименьшему числу нарушений, занесенных в протоколы матчей (предупреждение – 1 штрафное очко, удаление – 5 штрафных очков).

В случае равенства всех вышеперечисленных показателей – по жребию.

**5.4.** На стадии «плей-офф» победители в матчах определяются по результатам одного матча. Победитель матча получает право сыграть в следующем этапе стадии «плей-офф». Победитель финального матча становится победителем Лиги. В случае, если матч «плей-офф», заканчивается ничейным результатом, победитель определяется в серии пенальти.

**5.5.** Команда, занявшая 1 место по итогам Лиги, получает право на участие в международных соревнованиях среди студентов под эгидой ФИСУ, ЕУСА или МСФС.

**5.6.** Количество стадий «плей-офф» зависит от количества групп и команд-участников.

**5.7.** Невыход Команды на футбольное поле в течение 15 минут со времени установленного начала Матча расценивается как неявка. Главный судья Лиги и Судья матча обязаны отразить данный факт в Протоколе матча.

**5.8.** Команды участники несут ответственность за поведение своих зрителей (болельщиков), официальных лиц, членов команд.

**5.9.** Все спортивные санкции по нарушениям в ходе проведения матчей Лиги принимает Судейская коллегия в соответствии с Дисциплинарным регламентом КФФ.

**5.10.** В случае если за удаление игрока в соответствии с Дисциплинарным регламентом КФФ предусматривается санкция в виде дисквалификации более 3-х матчей, Судейская коллегия Лиги направляет все материалы по данному факту на рассмотрение КДЭК. Также, рассмотрению КДЭК подлежат все иные дисциплинарные нарушения, совершенные во время проведения Лиги, в том числе нарушения со стороны официальных лиц команд (тренеры и представители команд), в случае серьезных нарушений и необходимости расширения, принятых спортивных санкций.

**5.11.** В случае недисциплинированного поведения играющих команд, повлекшего срыв матча, провинившейся в этом случае команде, решением Судейской коллегии Лиги засчитывается поражение со счетом 0-3, а команде-сопернице победа со счетом 3-0.

**5.12.** За неявку Команды на Матч (за исключением наступления форс-мажорных обстоятельств) Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:3, а Команде-сопернице техническая победа со счетом 3:0.

**5.13.** В случае неявки на матч обеих команд, матч считается несостоявшимся без права переноса и/или переигровки. При повторной неявке на матч без уважительной причины, команда решением судейской коллегии Лиги исключается из состава участников Лиги. Если исключенная команда провела менее половины матчей, то ее результаты аннулируются. Если команда провела половину и более матчей, то данной команде засчитываются поражения в оставшихся матчах со счетом 0-3, а командам-соперницам присуждаются победы со счетом 3-0.

**5.14.** В случае участия в матче не оформленного в установленном порядке игрока или дисквалифицированного игрока, или игрока, который не имеет права принимать участие в матчах, к клубу (команде) применяются санкции решением Судейской коллегии Лиги засчитывается поражение со счетом 0-3, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 3-0. Участием в матче считается санкционированный выход игрока на поле и соответствующая регистрация данного факта, произведенная судьей в протоколе матча.

**5.15.** Автоматическую дисквалификацию (без вынесения решения) на следующий после получения последнего предупреждения матч влекут за собой три предупреждения, полученные в трех разных матчах Лиги.

**5.16.** Игрок, удаленный с поля, автоматически пропускает следующую одну игру. Все случаи удаления игроков подлежат рассмотрению Судейской коллегией Лиги.

**5.17.** Клубы несут ответственность за учет и соблюдение дисциплинарных санкций (предупреждения, удаления, дисквалификации), наложенных на игроков и официальных лиц клуба.

**5.18.** Все решения судейской коллегии Лиги могут быть обжалованы в КДЭК в течение 3-х календарных дней со дня вынесения решения судейской коллегией.

**5.19.** КФФ награждает лучших игроков финального этапа Лиги в номинациях («Лучший вратарь», «Лучший защитник», «Лучший полузащитник», «Лучший бомбардир», «Лучший игрок», «Лучший тренер») дипломами и призами.

**5.20.** Судейство матчей осуществляется в соответствии с Правилами игры в футбол.

**5.21.** Назначение Главного судьи Лиги осуществляет ДСИ. Непосредственное назначение арбитров на каждый матч производит главный судья соревнования, рекомендованных ДСИ.

**5.22.** Просьбы о замене судей, назначенных на матчи Лиги, не принимаются.

**5.23.** Судьи матча обязаны до начала матча совместно с представителями участвующих команд определить цвета формы, чтобы они отличались друг от друга. Футболки, шорты и гетры футболистов играющих команд должны отличаться по цвету. На футболках должны быть указаны номера, под которыми игроки внесены в протокол матча, где номер «1» может иметь только вратарь.

**5.24.** Секретарь соревнования обязан до начала матча проверить документы игроков и официальных лиц (удостоверения личности участников), которые внесены в протокол матча. Руководители и врачи клубов несут ответственность за соблюдение правил допуска игроков к матчу.

**5.25.** Цвет игровой формы выбирает «хозяин» (команда, стоящая в расписании игр первой, согласно Положению).

**5.26.** Судьи матча в случае неприбытия команды на матч обязаны по истечении одного часа с момента официально объявленного времени начала матча заполнить протокол матча и незамедлительно сообщить об этом в ДМФ.

**5.27.** После окончания матча Судьи матча обязаны в течение 45 минут оформить протокол матча, подписать его у представителей обеих команд (главного тренера или начальника команды), имеющих право подписания протокола матча.

**5.28.** Если при проведении матча имели место быть предупреждения, удаления или травмы футболистов, а также нарушения порядка на стадионе, главный судья матча обязан внести об этом исчерпывающую запись в протокол матча до его подписания представителями команд.

**5.29.** Обо всех инцидентах, произошедших до, во время и по окончании матча, судьи обязаны сообщить рапортом в письменной форме представителю ДМФ КФФ или на электронную почту (grassroots\_dept@kff.kz).

**5.30.** Судьи матча несут ответственность за надлежащее оформление протокола матча. Если главный судья матча не внес в протокол матча запись о предупреждениях, удалениях, травмах футболистов, имевших место быть в матче и подтвержденных врачами команд, а также нарушение порядка на стадионе, то он отстраняется от дальнейшего обслуживания матчей.

**5.31.** К судьям, обслуживающим матчи Лиги, применяются дисциплинарные санкции судьейским комитетом и ДСИ в соответствии с регламентирующими документами.

## **РАЗДЕЛ 6.**

### **ПОРЯДОК ПОДАЧИ ПРОТЕСТОВ И ИХ РАССМОТРЕНИЕ**

**6.1.** Протесты рассматриваются Судейской коллегией. Протест может быть подан на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением Правил игры в футбол и/или нарушающие положения настоящего Положения в части проведения матча.

**6.2.** Не принимаются к рассмотрению:

- несвоевременно поданные протесты;
- протесты, незафиксированные в протоколе матча;
- протесты на качество судейства.

**6.3.** В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением настоящего Положения и/или несоблюдением Правил игры в футбол.

**6.4.** Тренер имеет право подать протест не позднее одного часа после окончания матча, и обязан немедленно сообщить об этом главному судье соревнования. Подача протеста (краткое его изложение) отражается в протоколе матча.

**6.5.** Представитель команды-соперницы должен быть поставлен в известность о подаче протеста, о чем делается соответствующая запись в протоколе матча.

**6.6.** Заявление с подробным изложением протеста, подписанное тренером, должно быть направлено в ДМФ по электронной почте в течение 1 (одного) часа с момента окончания матча.

**6.7.** Протест рассматривается не позднее 2-х дней с момента поступления всех материалов.

**6.8.** Необходимые материалы, связанные с подачей протеста, предоставляются представителями команд не позднее 24-х часов после окончания матча.

**6.9.** Обстоятельства, составляющие содержание протеста должны быть подкреплены соответствующими материалами, а именно: записи в протоколе матча и рапорте главного судьи соревнования, рапорты судей и/или иные документы, способствующие объективному и полному изучению обстоятельств.

**6.10.** Должностные лица, подавшие протест, несут ответственность за достоверность и объективность сведений, содержащихся в протесте.

#### **Контакты:**

КФФ – город Астана, проспект Бауыржана Момышулы, здание 5А,  
тел: 8 7(7172) 790-782(0236)

Старший менеджер ДМФ – Рсалин Жомарт

e-mail: grassroots\_dept@kff.kz тел: +7 777 574 76 93